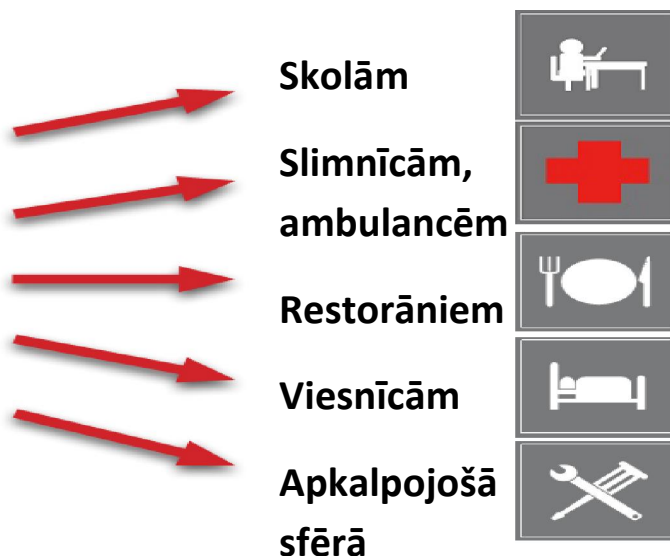


Ozonators – KILLVIR



Pielietojums

Ozonatori ir paredzēti ozona ražošanai un ir neaizvietojami telpu gaisa attīrīšanā un atsvaidzināšanā slimnīcās, viesnīcās, dzīvokļos. Pamatā tie spēj kontrolēt vīrusus, baktērijas un sēnītes un deaktivizēt baktērijas daudz efektīvāk nekā līdz šim izmantotais hlors. Ozona molekulas ir ķīmiski ļoti aktīvas, tā pastāvēšanas pusperiods ir apmēram pusstunda, tas nozīmē, ka tā koncentrācija pēc vienas stundas ir aptuveni 25% no sākotnējās vērtības.

Darbība

Novietojiet ozonatoru telpā tādā vietā, kas nodrošina vislabāko gaisa cirkulāciju, ko rada ierīcē uzstādītais ventilators (ventilatori). Nenovietojiet ozonatoru ar izeju pārāk tuvu sienai vai citiem iekšējiem šķēršļiem telpā, piem. mēbeles, durvis utt. Vispirms novietojiet ozonatoru izvēlētajā vietā, pieslēdziet 230 V kontaktligzdai un nospiediet pogu SUPPLY un pēc tam izvēlieties darba laiku diapazonā no 1 līdz 99 minūtēm. Ozonators tiek aktivizēts tieši pēc taustiņa START nospiešanas.

UZMANĪBU! OZONATORA DARBĪBAS LAIKĀ CILVĒKI TELPĀ NEDRĪKST ATRASTIES.

Par ierīces darbību norāda sarkanā lampiņa, kas nodziest 30 minūtes pēc ozonēšanas pabeigšanas. Tajā pašā laikā šis ir brīdinājums, ka ozonētajā telpā nedrīkst atrasties cilvēki joprojām augstās ozona koncentrācijas dēļ. Pēc lampas nodzišanas ir iespējams droši iekļūt telpā un izslēgt ierīci.

Uzbūve

Ierīce sastāv no sekojošiem elementiem:

- ar pulverkrāsošanas metodi krāsots korpuss
- ozona ģenerators – 1 vai 2 gab. atkarībā no modeļa
- ventilators – 1 vai 2 gab. atkarībā no modeļa
- elektrības sadaļa ar slēdžu komplektu

Tehniskie dati

Tips	KILLVIR 48	KILLVIR 15
Ozonatora jauda, W	25	150
Spriegums, V	230V, 50Hz	230V, 50Hz
Maksimālā ozona ražība, g/h	48	15
Izmantojamā gāze	apkārtējais gaiss	apkārtējais gaiss
Ozona piegāde telpā	2 ventilatori ar jaudu 350m3/h katrs	1 ventilators ar jaudu 350m3/h
Skaņas līmenis, dB(A)	60	58
Izmēri, mm	600x350x250	470x390x250
Svars, kg	8	6

VT PRINCIPS SIA

Daugavas iela 38, Mārupe

tāl. 26120012 mail@vtprincips.lv